

00566638-0

Alexander Weber

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 00566638-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Alexander Weber	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

<i>NUMBER</i>	<i>DATE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>NAME</i>

Contents

1	00566638-0	1
1.1	WurldWare vote!	1
1.2	Einführung	1
1.3	Rechtliches - der übliche Schmodder	2
1.4	Installation - ganz einfach	3
1.5	Konfiguration - auch nicht schwerer	3
1.6	Bedienung - gibt nicht viel zu sagen...	4
1.7	Vielen Dank auch!	5
1.8	The Neverending Story...	5

Chapter 1

00566638-0

1.1 WurldeWare vote!

WurldeWare vote! V1.0 - ein Umfrageprogramm für AmBoS

=====

```
Einführung
~~~
  vote! - Was'n das?
Rechtliches
~~~
  das Übliche...
Installation
~~~
  Ist wirklich nicht schwer!
Konfiguration
~~~
  Geht fast von alleine
  Bedienung
~~~
  Man KANN nichts falsch machen
  Greetinx
~~~
  Wer ist es diesmal? ;)
  History
~~~
  Die Programmgeschichte
```

1.2 Einführung

WurldeWare vote! - Was ist das?

=====

vote! ist ein Umfragetool für AmBoS. Wie der Name schon leicht andeutet,

kann man hier seine User nach deren Meinung fragen.

Das bisher einzigartige (im Vergleich zu ähnlichen Tools) ist, daß die Auswertung graphisch in Form von Balkendiagrammen geschieht. Jeder User kann sich das Ergebnis der Umfrage ansehen.

Geantwortet wiurd auf die Fragen im Multiple-Choice-Verfahren. Man kann bis zu 9 Antworten anbieten.

1.3 Rechtliches - der übliche Schmodder

Disclaimer

=====

Dieses Programm ist ausführlich getestet worden. Dennoch kann ich nicht ausschließen, daß es Systeme gibt, auf denen vote! nicht oder zumindest nicht richtig läuft.

Getestet wurde es auf folgenden Systemen:

- A500/000, Kick 2.04
- A500/000, Kick 3.1 (40.70)
- A500/030, Kick 3.1 (40.70)
- A2000/030, Kick 2.04 und 3.1
- A3000/040, Kickstart ist mir nicht erinnerlich. ;)

Ich übernehme daher keinerlei Garantie für die Lauffähigkeit oder Funktionalität dieses Programms. Ich kann auch für keine Schäden belangt werden, die direkt oder indirekt duch Benutzung dieses Programms oder beiliegender Programmteile und Dokumente entstehen, auch wenn sie durch sachgemäße Benutzung auftauchen.

Sollte dieses Programm abnormales Verhalten zeigen, bitte den Betrieb dieses Programms einstellen und ggfs. eine Fehlerbeschreibung an den Programmierer schicken.

Ich garantiere allerdings auch nicht für das Erscheinen weiterer Versionen dieses Programms.

Copyright

=====

Dieses Programm und alle von mir beigelegten Teile wie Dokumentation oder Ähnliches sind urheberrechtlich geschützt. Die Vervielfältigung des Programms ist nur erlaubt, solange alle zu diesem Programm gehörenden Daten weitergegeben werden. Diese Weitergabe muß kostenlos erfolgen.

Eine Ausnahmeregelung gilt pro Forma für das Aminet und Fred Fish. Diese haben die ausdrückliche Erlaubnis, das Programm auf kommerziellem Wege zusammen mit anderen Programmen zu vertreiben.

Verboten ist jedoch das Reassemblieren und/oder Verändern des Programms oder beiliegender Daten.

Support

=====

Dieses und weitere Tools und Onlinergames für AmBoS sind in allen WurldeWare Supportboxen zu erhalten. Dort gibt es auch als erstes Updates für die WurldeWare-Programme.

Zur Zeit gibt es zwei offizielle Supportboxen:

Conan's Wurlde, 06436-28115 und
Futurewurlde, 06126-71394

Der Autor

=====

Autor und Inhaber des Copyrights ist

Alexander Weber
Zwijndrechter Straße 2
65510 Idstein
EMail: heardred@f-wurlde.commo.mcnet.de

An eben diese Adresse sollten auch Bugreports und Verbesserungsvorschläge gesandt werden.

1.4 Installation - ganz einfach

Installation

=====

Dieses Programm benötigt einen Amiga mit Kickstart 2.04 oder höher, sowie ein installiertes AmBoS mit BBS.Library V2.xxx. Etwa 35 KByte RAM (zuzüglich etwa 1 KByte pro Frage) sind erforderlich.

Einfach das Programm in ein beliebiges Verzeichnis kopieren.

Dann sollte das Programm ganz normal als Externer Befehl in AmBoS eingebunden werden. Genaueres dazu kann man ggfs. in der Dokumentation zu AmBoS nachlesen.

Als Zugriffsgruppe sollte man eine beliebige Gruppe nehmen, die Gäste ausschließt.

1.5 Konfiguration - auch nicht schwerer

Konfiguration

=====

Bevor der erste User abstimmen darf, sollte das Programm konfiguriert werden. Das beschränkt sich eigentlich auf das Eingeben von zu stellenden Fragen. Dies gestaltet sich dank eines Fragen-Editors sehr einfach.

Ruft ein (Co) Sysop das vote!-Tool auf, so wird er gefragt, ob er "etwas einstellen möchte".

Möchte er, so kommt er in den Fragen-Editor. Hier kann man in einer Eingabemaske neue Fragen eingeben oder alte Fragen löschen.

Wenn das Tool frisch installiert ist, sind noch keine Fragen eingegeben. Man hat also die leere Eingabemaske vor sich.

Die erste Frage kann man durch Drücken der Taste E eingeben. Der Cursor wandert nun von Eingabefeld zu Eingabefeld, wo zuerst bis zu viere Zeilen Text als Fragestellung eingegeben werden können und danach bis zu neun Antwortvorgaben. Eine Antwort ist mit "keine Angabe" fest vorgegeben, dies entspricht einer Enthaltung. Es können zwischen null und neun Antworten eingegeben werden. Es werden dabei nur ausgefüllte Zeilen abgefragt, Einfügen von Leerzeilen ist also ähnlich sinnlos wie nicht-Vorgabe von Antworten. ;)

Nach der letzten Antwortzeile wird diese Frage als Datensatz übernommen.

Nun kann man mit den Cursortasten rechts/links durch die Datensätze blättern. Gelangt man dabei am Ende der Datensätze an, wird man gefragt, ob man eine neue Frage eingeben will. Ist dies der Fall, bekommt man nach bestätigung der Frage eine leere Eingabemaske vorgelegt, wo man die neue Frage eingeben kann. Je nachdem, ob die Frage am Anfang oder am Ende der Datensätze eingegeben wurde, wird die Frage auch am Anfang oder am Ende eingefügt.

Die Taste I erlaubt es, eine Frage einzufügen. Wieder erscheint die Eingabemaske. Nach der Eingabe wird die neue Frage VOR dem aktuellen Datensatz eingefügt.

Mit der Taste L kann man den aktuellen Datensatz löschen. Nach einer Sicherheitsabfrage wird dann der Datensatz entfernt.

Mit der Taste E kann man einen Datensatz komplett durch einen anderen ersetzen. Die bisherigen Ergebnisse zu dieser Frage werden dabei wieder "genullt".

Taste A bricht die Eingabe ab und verläßt das Programm, ohne die Änderungen zu speichern.

Taste X verläßt das Programm und speichert die aktuellen Einstellungen (Fragen) ab.

Nach Eingabe der Fragen kann man noch das File "titel.ansi" editieren. Es ist eine Art Titelbild, das vor der Teilnahme an der Umfrage angezeigt wird. Dabei ist darauf zu achten, daß das Bild in dem für AmBoS üblichen Format abgespeichert ist, es also nur reine ESC-Codes enthält und jede Zeile mit einem Carriage Return _und_ einem Line Feed endet (CR+LF).

Sollen alle Fragen gelöscht werden oder ist eines der Datenfiles unrettbar defekt, sollten die Datenfiles "ww-vote.dat" und "ww-vote.userdat" gelöscht werden. Sie werden vom Programm automatisch nach Bedarf eingerichtet.

Ich rate dringend davor ab, per Hand in dem Datenfile herumzufummeln.

1.6 Bedienung - gibt nicht viel zu sagen...

Benutzung
=====

Die Bedienung ist sehr einfach und intuitiv gehalten. Nimmt der User an der Umfrage teil, muß er nur mit der entsprechenden Zahlentaste die passende Antwort auswählen.

Will er sich nur die Ergebnisse ansehen, muß er nur eine beliebige Taste drücken, um zur jeweils nächsten Frage zu kommen.

Dabei ist zu beachten, daß sich ein User die Ergebnisse der Umfrage nur ansehen kann, nachdem er an ihr teilgenommen hat. Dies soll vermeiden, daß die Meinung des Users zu sehr von den Meinungen Anderer beeinflusst wird.

Mehr kann und muß ein User nicht machen.

1.7 Vielen Dank auch!

Thanx 'n' Stuff
=====

Wie immer bei meinen "größeren" Projekten hier einige Danksagungen und Grüße. Sie gehen an:

Conan (na, Kniffel immer noch nicht da? ;-})
Marc Doerre (Wie oft habe ich Dein System gecrashed? , -)
Crowbar (hast recht - Life suxx!)
Die AmBoS-Programmierer (bin mal gespannt auf die 2.0, hehe!)
Alle Benutzer der WurldeWare-Tools
Alle, die kostenlose Software für AmBoS schreiben.

1.8 The Neverending Story...

History
=====

1.000 - erste veröffentlichte Version
